

La course du lapin et de l'ours

Règle du jeu

Matériel :

Un plateau de jeu course du lapin et de l'ours.

Un pion lapin et un pion ours.

Construire un jeton comportant le chiffre 1 sur une face et le chiffre 2 sur l'autre face

Déroulement du jeu :

Un enfant joue contre un adulte. L'enfant choisit un pion, l'adulte prend le pion restant.

L'enfant lance le jeton. Il avance son pion du nombre de cases indiqué par le jeton. C'est ensuite au tour de l'adulte.

Chaque joueur doit dire à haute voix le chiffre indiqué sur les cases sur lesquelles il passe. Par exemple, si il est sur la case 3 et qu'il obtient 2 en jetant le pion, il doit dire : « 4,5 » en même temps qu'il avance. Si l'enfant se trompe, l'adulte doit dire les chiffres corrects à sa place en les lui montrant puis demande à l'enfant de déplacer son pion à nouveau en répétant correctement

Le premier qui atteint la case arrivée a gagné.

Il faut prévoir 4 sessions de 15 minutes, chaque jeu durant 2-3 minutes.

NB. Attention les auteurs ont montré que le jeu est efficace uniquement avec une configuration en ligne. Si les rectangles sont disposés en rond (comme au jeu de l'oie), cette remédiation du sens du nombre ne fonctionne plus.